Aluno: Robson de Jesus e Camila Masasneiro

Trabalho de desenvolvimento web

Para conseguir rodar a aplicação deve-se notar alguns aspectos no trabalho como descrito abaixo:

Java Plataform: Utilize o java JDK 1.8 pois estamos utilizando o GlassFish Server se for utilizar uma JDK mas novo possivelmente não vai dar certo utilizar.

GlassFish Server: No NetBeans teve-se estar instalado o servidor GlassFish

Biblioteca Utilizadas: Para o banco de dados foi utilizado o postgresql.jar, e para os objetivos em json foi utilizado o gson.jar. Todas essas bibliotecas estão num arquivo chamado Dependências Arquivos junto com esse guia.

Ferramentas: O desenvolvimento do trabalho foi por meio do Apache NetBeans 11, e para testar cada end point foi utilizado o Postman.

**Script para criação das tabelas**

**create table Cliente(**

**codigoCliente integer not null UNIQUE,**

**cpf varchar(50) not null,**

**nome varchar(50)not null,**

**cnh varchar(50)not null,**

**fone varchar(50)not null,**

**email varchar(50)not null,**

**primary key(codigoCliente)**

**)**

**create table carro(**

**codigoCarro integer not null UNIQUE,**

**placa varchar(100),**

**marca varchar(100),**

**modelo varchar(100),**

**anoFabricacao Date,**

**valor\_km integer,**

**primary key (codigoCarro)**

**);**

**create table locacao(**

**codigoLocacao integer not null,**

**quilometragem\_saida integer not null,**

**quilomentragem\_retorno integer,**

**data\_locacao date not null,**

**data\_devolucao date,**

**status varchar(50) not null,**

**codigoCliente integer not null,**

**codigoCarro integer not null,**

**primary key(codigoLocacao),**

**foreign key(codigoCliente) references cliente (codigoCliente),**

**foreign key(codigoCarro) references carro(codigoCarro)**

**)**

Caminhos para testar os endpoints

1)Criar Cliente

Caminho: http://localhost:8080/Trabalho/webresources/Cliente/Cliente/inserir

**Ex:**

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

2)Listar todos os clientes

Caminho: http://localhost:8080/Trabalho/webresources/Cliente

Ex: Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

3)Listar os clientes filtrando pelo cpf

Caminho: http://localhost:8080/Trabalho/webresources/Cliente/Cliente/get/1111

Ex: Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

4)Update do cliente

OBS: Passe o mesmo codigoCliente para pegar a alteração

Caminho: http://localhost:8080/Trabalho/webresources/Cliente/Cliente/alterar

Ex:

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

5) Deletar Cliente

OBS: Só é necessário passar o cpf do cliente no final do caminho de excluir.

Caminho: http://localhost:8080/Trabalho/webresources/Cliente/Cliente/excluir/1111

Ex:

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

6) Listar todos os Carro

Caminho: http://localhost:8080/Trabalho/webresources/carro

Ex:

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

7) Criar Carro

Caminho: http://localhost:8080/Trabalho/webresources/carro/Carro/inserir

Ex:

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

8)Listar os carros, todos e filtrar pela placa

OBS: Informe no final do caminho a string da placa

Caminho: http://localhost:8080/Trabalho/webresources/carro/Carro/get/EABC1

Ex:Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

9)Cadastrar uma locação/empréstimo

Obs: Para cadastra uma locação coloque todos os campos, menos os campos de quilomentragem\_retorno, e data\_devolução. Pois esses campos não podem entrar agora. So na devolução do empréstimo que vamos fazer um put de alteração.

OBS: Sempre que for cadastrar um empréstimo, coloque o campo status como indisponível. Pois so quando fizermos a devolução esse status também deve ser alterado para disponível.

Caminho: http://localhost:8080/Trabalho/webresources/locacao/LocacaoCadastrarEmprestimo/inserir

Ex: Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

10)Cadastrar devolução de carro

OBS: Essa operação foi feita com um put, pois na hora de inserir não são passados alguns campos. Na hora da devolução de carro esses campos devem ser passadas para a alteração.

Caminho: http://localhost:8080/Trabalho/webresources/locacao/LocacaoDevolucao/alterar

Ex:Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

11) Dever ter uma maneira de controlar se o carro está alugado ou disponível

OBS: Informe o código do carro no final do caminho, nele vai estar todos os campos como zero, e o status do carro atualmente. Por isso na devolução deve-se alterar esse status.

Caminho: <http://localhost:8080/Trabalho/webresources/locacao/DisponibilidadeCarro/get/1>

Ex: Tela de celular com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente